

Programmazione Didattica Svolta

Anno scolastico 2021/2022

Docente	Materia	Classe
Dinolfo Giovanni	Informatica	1M scienze applicate

UdA 1: I sistemi di numerazione

- Che cos'è un sistema di numerazione
- Sistemi addizionali e posizionali
- Il sistema di numerazione decimale e binario
- Conversione dal sistema decimale a binario e viceversa
- Operazioni aritmetiche con i numeri binari
- Il sistema di numerazione esadecimale
- Conversioni tra i sistemi esadecimale, decimale e binario

UdA 2: La codifica dell'informazione

- Dati, informazioni e codice
- La codifica dei numeri interi
- La codifica dei numeri reali
- La codifica dei caratteri

UdA 3: L'architettura del computer

- Architettura degli Elaboratori
- Concetti di Hardware e Software
- Elementi costitutivi della macchina di Von Neumann
- Unità centrale di elaborazione (CPU)
- Memoria centrale
- Memoria cache
- Tipologie di bus di sistema
- Memorie di massa
- Differenziazione tra dispositivi magnetici e ottici
- Periferiche di Input e di Output

UdA 4: Sistemi operativi e applicazioni

- Conoscere l'ambiente del computer
- Il sistema operativo e le sue funzionalità
- Tipologie di sistemi operativi
- L'avvio dei computer
- Il desktop, le icone e le finestre
- La barra delle applicazioni
- Il sistema di archiviazione (File System)
- Il programma Esplora Risorse
- Tipi e attributi dei file
- Ricercare file e cartelle
- Il pannello di controllo

UdA 5: Le reti di computer

- La telecomunicazione
- Gli elementi di una comunicazione
- Gli elementi di una rete di computer
- Segnali analogici e digitali
- I mezzi trasmissivi
- La banda larga
- Le principali topologie di rete

UdA 6: Navigare in Internet

- Le origini di Internet
- Il servizio WWW e gli ipertesti
- I browser
- Gli indirizzi IP
- Il servizio DNS

Firma:

