

PROGRAMMA di INFORMATICA A.S. 2021/2022 INDIRIZZO LICEO SCIENTIFICO  
Opzione SCIENZE APPLICATE 2 G

Unità didattica di apprendimento	CONOSCENZE
AL-UDA 1 Introduzione alla programmazione e agli algoritmi	Gli algoritmi e i diagrammi di flusso, leggere e disegnare diagrammi di flusso, le istruzioni in sequenza, variabili e costanti, l'assegnazione dei valori, le variabili e la loro posizione in memoria, la struttura condizionale, gli operatori relazionali, le strutture iterative, la tabella di traccia.
AL-UDA 2 Utilizzo di un linguaggio di programmazione	Linguaggio di programmazione Python: gli elementi base del linguaggio, le variabili, i nomi delle variabili, i tipi di dato in Python, la funzione input() e la conversione dei dati, gli operatori aritmetici, gli operatori di concatenamento e di ripetizione, la formattazione dell'output, errori di sintassi. Le strutture condizionali: gli operatori condizionali, strutture condizionali semplici e annidate, la struttura elif Il ciclo di tipo For, il ciclo For con un solo argomento in range, il ciclo For e le stringhe, gli operatori di assegnazione composti. Il ciclo di tipo While Le stringhe e le strutture di dati complesse: lavorare con le stringhe, funzioni: len(), lo slicing. Le stringhe e le strutture di dati complesse: trovare ricorrenze e sottostringhe; Le liste, altri modi per creare una lista, applicare le funzioni built-in alle liste, i metodi dell'oggetto lista. I dizionari in Python e le tuple

LUOGO e DATA  
Palermo, 25/05/2022

Firma

