

PROGRAMMA di INFORMATICA A.S. 2021/2022 - INDIRIZZO LICEO SCIENTIFICO
Opzione SCIENZE APPLICATE 3 G

Unità didattica di apprendimento	CONOSCENZE
RC-IS-UDA1 Le architetture di rete	Modalità di comunicazione tra computer Cenni storici di networking Tipologie di rete Significato di protocollo di comunicazione Modello OSI Concetto di imbustamento
RC-IS-UDA3 Dalle reti locali alle reti di reti	Cenni storici su ARPANET Rete a commutazione di circuito e a commutazione di pacchetto La suite di protocolli TCP/IP Gli indirizzi IP Classi e sottoreti degli indirizzi IP Cenni di subnetting

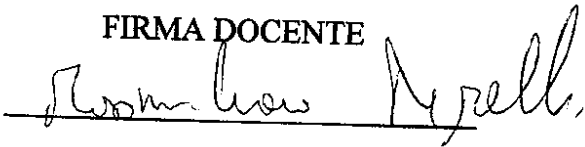
Unità didattica di apprendimento	CONOSCENZE
AL-UDA 1 Python - Funzioni	Definizione di funzioni Le funzioni come callable object Parametri di una funzione Argomenti di una funzione Parametri posizionali e opzionali Parametri di tipo *args Parametri keyword con **kwargs Lo statement return Chiamare una funzione Sviluppo di funzioni e loro utilizzo in VSCode / Colab
AL-UDA 2 Python – Programmazione orientata agli oggetti	Classi e istanze Lo statement class Attributi di classe Metodi di istanza Attributi di istanza Il costruttore init Metodi di classe Ereditarietà Sviluppo di classi e loro utilizzo in VSCode / Colab

Unità didattica di apprendimento	CONOSCENZE
DE-UDA 1 L'ecosistema del web	Gli strumenti di base Caratteristiche del linguaggio HTML Concetto di marcatore Funzione del CSS Struttura di un sito HTML5

	Uso di IDE per lo sviluppo
DE-UDA 2 Forma e Stile con HTML5 e CSS4	Principali tag di HTML: titoli, paragrafi, liste tabelle I selettori CSS Caratteri e scelta dei colori in CSS Blocchi di testo in CSS Il box model e relativo posizionamento Gestione di link e immagini in un sito Responsività Sviluppo di pagine web in VSCode / Notepad++

LUOGO e DATA
Palermo, 31/05/2022

FIRMA DOCENTE


Romolo Neri