

PROGRAMMA di INFORMATICA A.S. 2021/2022 – INDIRIZZO LICEO SCIENTIFICO
Opzione SCIENZE APPLICATE 3I

Unità didattica di apprendimento	CONOSCENZE
RC-IS-UDA1 Le architetture di rete	Modalità di comunicazione tra computer Cenni storici di networking Topologie di rete I protocolli di comunicazione I livelli del Modello OSI Concetto di imbustamento
RC-IS-UDA2 Trasmissione di dati nelle LAN	Il livello fisico: i mezzi trasmissivi Il livello fisico: la codifica di linea Il livello di linea del modello OSI La LAN Ethernet La LAN Wireless I router
RC-IS-UDA3 Dalle reti locali alle reti di reti	Cenni storici su ARPANET Rete a commutazione di circuito e a commutazione di pacchetto La suite di protocolli TCP/IP Il Protocollo TCP e UDP Parallellismo modello ISO/OSI e TCP/IP Lo strato Internet del TCP/IP Gli indirizzi IP (IPv4) L'accesso remoto a Internet Classi e sottoreti degli indirizzi IP – Classeful A-B-C-D Protocollo ICMP-ARP

Unità didattica di apprendimento	CONOSCENZE
AL-UDA1 Funzioni	Definizione di funzioni Le funzioni come callable object Parametri di una funzione Argomenti di una funzione Parametri formali e attuali Parametri opzionali Lo statement return Chiamare una funzione Funzione come parametro Importare moduli
AL-UDA2 Classi e oggetti	Il paradigma della OOP Progettazione bottom-up Lavorare con moduli e liste

	Classi e istanze Lo statement class Attributi di classe Metodi di istanza Liste di oggetti I metodi set e get Eredità nella OOP Overriding Classi Abstract Interfaccia grafica: cenni del modulo Tkinter
--	---

Unità didattica di apprendimento	CONOSCENZE
DE-UDA1 L'ecosistema del web	Gli strumenti di base Caratteristiche del linguaggio HTML Concetto di marcatore Funzione del CSS Funzione di un CMS
DE-UDA2 HTML E CSS	Principali tag di HTML: titoli, paragrafi, liste I selettori CSS Caratteri e scelta dei colori in CSS Blocchi di testo in CSS Il box model e il relativo posizionamento Gestione di link e immagini in un sito Multimedialità e responsività

Data
30/05/2022

Firma
Salvatore Mazzola
